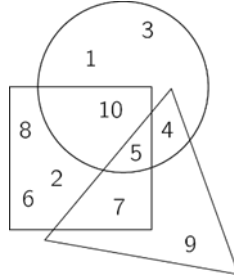


**Математичко такмичење „Кенгур без граница“ 2024.
2. разред**

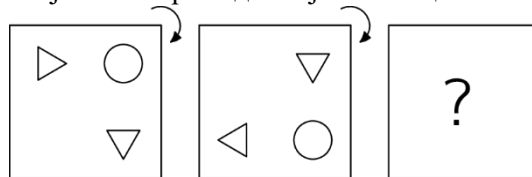
Задаци који вреде 3 поена

1. Који број се налази у троуглу, квадрату и кругу?



- A) 1 Б) 4 В) 5 Г) 9 Д) 12

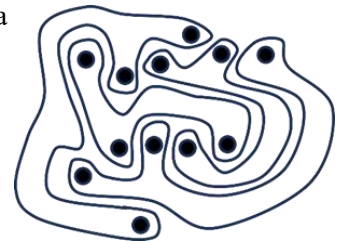
2. Кенгур Аца ставља слику на сто. Након што једном окрене слику, као што је приказано, окреће је још једном на исти начин. Која слика треба да стоји на слици означеној знаком питања?



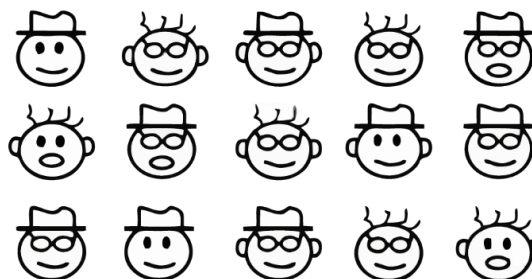
- A) Б) В) Г) Д)

3. На слици десно су приказана 4 необична облика. Колико облика садржи тачно 3 тачке?

- A) 0 Б) 1 В) 2 Г) 3 Д) 4



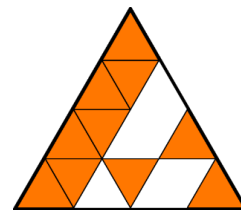
4. На слици се налази 8 различитих лица. Свако лице је приказано два пута, осим једног. Које лице је приказано једном?



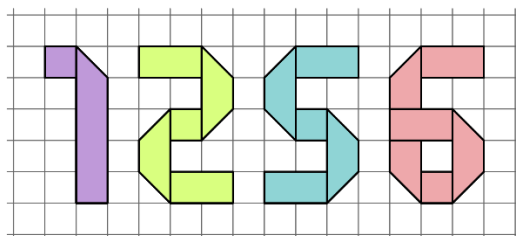
- A) Б) В) Г) Д)

5. Марко прави велики троугао користећи плочице облика троугла као на слици десно. Колико још плочица Марко треба да постави да би прекрио цео троугао?

- A) 3 Б) 4 В) 5 Г) 6 Д) 7



6. Сваки број на слици испод је направљен савијањем траке. За који број је искоришћена трака највеће дужине?



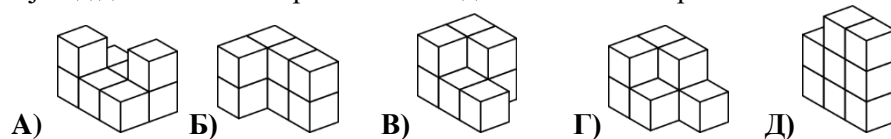
- A) 1 Б) 2 В) 5 Г) 6 Д) Све четири траке су исте дужине.

Задаци који вреде 4 поена

7. Урош има 4 блока, као на слици десно.



Који од датих облика Урош не може да састави ако користи та 4 блока?



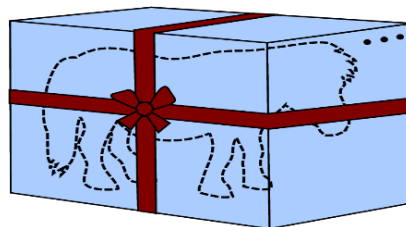
8. Пет сличица се понавља по правилу приказаном на слици испод.



Која слика треба да стоји на 27. месту у овом реду?

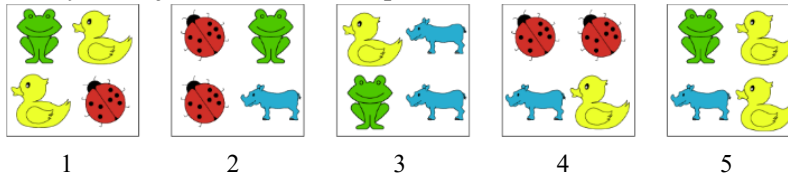
- A) Б) В) Г) Д)

9. Играчка пони се налази унутар кутије која је 1 m висока, 1 m широка и 2 m дугачка. Кутија је украшена траком, као што је приказано на слици. За прављење машине (чвора) од траке, утрошен је још 1 m траке. Колико је укупно дугачка трака којом је кутија украшена?

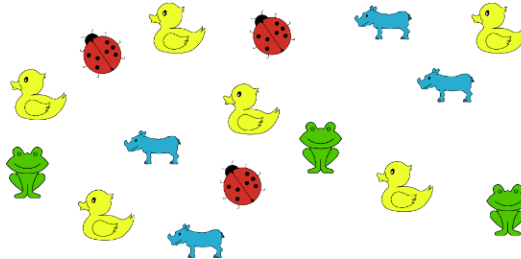


- A) 9 m Б) 11 m В) 13 m Г) 15 m Д) 17 m

10. Уна има 5 корпи и у свакој се налазе по 4 играчке.



Она је испустила 4 од тих корпи и играчке су се помешале.



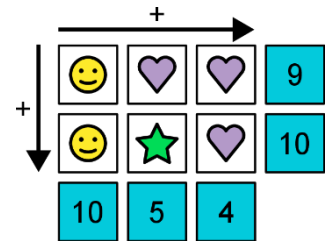
Коју корпу није испустила Уна?

- А) 1 Б) 2 В) 3 Г) 4 Д) 5

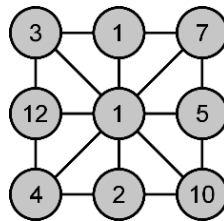
11. На слици десно различити облици представљају различите бројеве.

Који број одговара облику ★?

- А) 2 Б) 3 В) 4 Г) 5 Д) 6



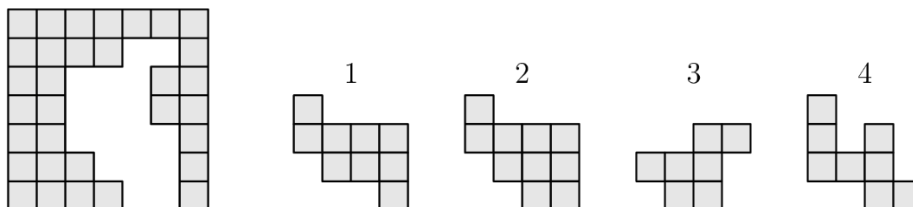
12. Само један од бројева на слици једнак је збиру свих бројева који су директно повезани са њим. Који је то број?



- А) 3 Б) 5 В) 7 Г) 10 Д) 12

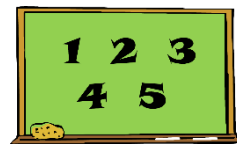
Задаци који вреде 5 поена

13. Која два дела, од четири понуђена се могу искористити да би се слагалица у потпуности допунила, тако да се делови слагалице не преклапају?



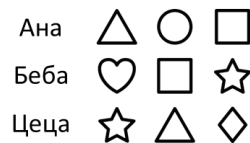
- А) 1 и 2 Б) 1 и 3 В) 3 и 4 Г) 2 и 4 Д) 2 и 3

14. Вељко жели да изабере два различита броја са табле (слика десно) и да их сабере. Колико различитих резултата Вељко може да добије?



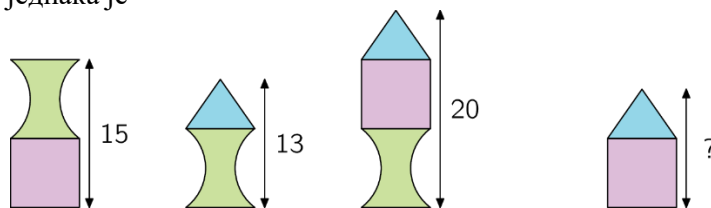
- А) 5 Б) 6 В) 7 Г) 8 Д) 10

15. Ана, Беба, Цеца и Дуда имају по 3 играчке различитих облика. Сваке две девојчице, од њих четири, имају по тачно једну играчку истог облика. Играчке којих облика има Дуда?



- А) \square \heartsuit \diamond Б) \heartsuit \circ \triangle В) \star \diamond \circ Г) \diamond \circ \heartsuit Д) \square \star \triangle

16. Зоран гради куле од три врсте блокова (слика испод). На слици су приказане висине три куле. Висина четврте куле једнака је



- А) 12 Б) 13 В) 14 Г) 16 Д) 17

17. Јулија има списак задатака које мора да заврши у мају и 1. маја почиње са њиховим решавањем.

 **МАЈ** 2024

ПОН	УТО	СРЕ	ЧЕТ	ПЕТ	СУБ	НЕД
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Ако решава тачно два задатка сваког дана, завршиће са свим задацима у недељу. Ако решава тачно три задатка сваког дана, завршиће са свим задацима у среду. Колика Јулија има укупно задатака?

- А) 6 Б) 12 В) 18 Г) 24 Д) 30

18. Богдан гађа мету стрелицама. Он има 10 стрелица и сваки пут када погоди у мету, добија по две нове стрелице. Богдан је бацио укупно 20 стрелица пре него што је остао без њих. Колико пута је погодио мету?

- А) 4 Б) 5 В) 6 Г) 8 Д) 10

Задаци: „Kangaroo Meeting 2023“, Охрид, Северна Македонија
 Организатор такмичења: Друштво математичара Србије
 Превод: Јелена Стеванић, Немања Вучићевић,
 доц. др Александар Миленковић
 Рецензент: проф. др Зоран Каделбург