

## Прејоручена развојна окружења за такмичења из информатике за основне школе за школску годину 2020/21

### Програмско окружење

За решавање задатака, такмичари могу да користе програмске језике C, C++, Pascal, C#, Python, Java. Организатор такмичења обезбеђују такмичарима развојне алате из табеле 1, а додатно могу обезбедити и поједине развојне алате из табеле 2. Уколико постоје проблеми да се обезбеде сви развојни алати из табеле 1, онда је довољно сваком појединачном такмичару обезбедити развојни алат из табеле 1 за који се претходно определио.

**Табела 1. Обавезно расположиви развојни алати**

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Code::Blocks	Code::Blocks 17.12 са GCC 5.1.0
Free Pascal	Free Pascal (вер 2.6) са припадајућим Free Pascal IDE (уз коришћење интерфејса командне линије под оперативним системом Windows 10)
Visual C#	Microsoft Visual Studio 2017 са подршком за C#
Java	IntelliJ IDEA 2018.3 Community edition (са Јава 1.8)
Java	Eclipse 4.6 (са Јава 1.8, JDT plugins)
Python	IDLE (Python's Integrated Development and Learning Environment) са вер Python 3.6.1

**Табела 2. Опционо расположиви развојни алати**

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Visual Studio Code 1.11	Visual Studio Code 1.11 (cpptools, vscode-javac extension)

Ако организатори такмичења нису у могућности обезбедити наведене верзије званичних компајлера и окружења, могу се користити неке од приближних верзија које су у потпуности компатибилне са званичним верзијама. Приликом комисијског тестирања задатака, изворни кодови ће бити тестирани искључиво са препорученим развојним окружењима. Такмичари су дужни да се упознају са компајлирањем и покретањем програма користећи интерфејс командне линије.

За све развојне алате из табеле 1 и 2 је могуће преузети бесплатне верзије са интернета (табела 3). Подаци у табели 3 су информативног карактера и подложни су променама, па се може догодити да у тренутку када ово читате неки податак из табеле 3. више није ажуран.

**Табела 3. Веб стране преко којих је могуће преузети бесплатну верзију развојног алата**

Скраћени назив алата	Веб страна
Code::Blocks	<a href="http://www.codeblocks.org/">http://www.codeblocks.org/</a>
IntelliJ	<a href="https://www.jetbrains.com/idea/download/">https://www.jetbrains.com/idea/download/</a>
IDLE	<a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>
Free Pascal	<a href="http://www.freepascal.org/">http://www.freepascal.org/</a>
Visual Studio Code	<a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>
MinGW (GCC) компајлер:	<a href="http://www.mingw.org/">http://www.mingw.org/</a>
Eclipse	<a href="http://www.eclipse.org/">http://www.eclipse.org/</a>

Такмичари који улажу напор да уђу у састав јуниорске репрезентације, морају да буду свесни да је на свим међународним програмерским такмичењима и турнирима пријављеним за јуниорску категорију у 2021. години предвиђено коришћење програмског језика C++ и развојног алата Code::Blocks. На пријављеним међународним програмерским такмичењима задаци се решавају у форми конзолних апликација.