

Прејоручена развојна окружења за такмичења из информатике за основне школе за школску годину 2019/20

Програмско окружење

За решавање задатака, такмичари могу да користе програмске језике C, C++, Pascal, C#, Python, Java. Организатор такмичења обезбеђују такмичарима развојне алате из табеле 1, а додатно могу обезбедити и поједине развојне алате из табеле 2. Уколико постоје проблеми да се обезбеде сви развојни алати из табеле 1, онда је довољно сваком појединачном такмичару обезбедити развојни алат из табеле 1 за који се претходно определио.

Табела 1. Обавезно расположиви развојни алати

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Code::Blocks	Code::Blocks 17.12 са GCC 5.1.0
Free Pascal	Free Pascal (џар 2.6) са припадајућим Free Pascal IDE (уз коришћење интерфејса командне линије под оперативним системом Windows 10)
Visual C#	Microsoft Visual Studio 2017 са подршком за C#
Java	IntelliJ IDEA 2018.3 Community edition (са Јава 1.8)
Java	Eclipse 4.6 (са Јава 1.8, JDT plugins)
Python	IDLE (Python's Integrated Development and Learning Environment) са џар Python 3.6.1

Табела 2. Опционо расположиви развојни алати

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Visual Studio Code 1.11	Visual Studio Code 1.11 (cpptools, vscode-javac extension)
Dev-C++	Dev-C++ 5.11 са џар GCC 4.8.1

Ако организатори такмичења нису у могућности обезбедити наведене верзије званичних компајлера и окружења, могу се користити неке од приближних верзија које су у потпуности компатибилне са званичним верзијама. Приликом комисијског тестирања задатака, изворни кодови ће бити тестирани искључиво са препорученим развојним окружењима. Такмичари су дужни да се упознају са компајлирањем и покретањем програма користећи интерфејс командне линије.

За све развојне алате из табеле 1 и 2 је могуће преузети бесплатне верзије са интернета (табела 3). Подаци у табели 3 су информативног карактера и подложни су променама, па се може догодити да у тренутку када ово читате неки податак из табеле 3. више није ажуран.

Табела 3. Веб стране преко којих је могуће преузети бесплатну верзију развојног алата

Скраћени назив алата	Веб страна
Code::Blocks	http://www.codeblocks.org/
IntelliJ	https://www.jetbrains.com/idea/download/
Dev-C++	http://orwelldevcpp.blogspot.com/
Free Pascal	http://www.freepascal.org/
Visual Studio Code	https://code.visualstudio.com/
MinGW (GCC) компајлер:	http://www.mingw.org/
Eclipse	http://www.eclipse.org/
IDLE	https://www.python.org/downloads/

Такмичари који улажу напор да уђу у састав јуниорске репрезентације, морају да буду свесни да је на свим међународним програмерским такмичењима и турнирима пријављеним за јуниорску категорију у 2020. години предвиђено коришћење програмског језика C++ и развојног алата Code::Blocks. На пријављеним међународним програмерским такмичењима задаци се решавају у форми конзолних апликација.