Програмски језик Python и библиотека Pygame

 У оквиру овог излагања биће представљен програмски језик Python (синтакса, семантика) као и могућности коришћења овог програмског језика у редовној, али и додатној настави. Како је ово изузетно богат програмски језик биће представњене и неке од библиотека овог језика на различитим доменима. Између осталог библиотеке: Tkinter за програмирање програма са графичик корисничким интерфејсом, Pygame за 2д графику и прављење игрица, Scipy за научна израчунавања, Numpy за нумеричка израчунавања, Sympy за симболичка израчунавања, MatPlotLib за визуализацију у математици.