

Препоручена развојна окружења за такмичења из информатике за основне школе за школску годину 2017/18

Програмско окружење

За решавање задатака, такмичари могу да користе програмске језике C, C++, Pascal, C#, Python, Java. Организатор такмичења обезбеђују такмичарима развојне алате из табеле 1, а додатно могу обезбедити и поједине развојне алате из табеле 2. Уколико постоје проблеми да се обезбеде сви развојни алати из табеле 1, онда је довољно сваком појединачном такмичару обезбедити развојни алат из табеле 1 за који се претходно определио.

Табела 1. Обавезно расположиви развојни алати

| Скраћени назив | Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије) |
|----------------|---|
| Dev-C++ | Dev-C++ 5.11 са бар GCC 4.8.1 |
| Code::Blocks | Code::Blocks 13.12 са GCC 4.8.1 |
| Free Pascal | Free Pascal 2.6 са припадајућим Free Pascal IDE |
| Visual C# | Microsoft Visual Studio 2010 са подршком за C# |
| Java | Eclipse 4.6 (са Java 1.8, JDT plugins) |
| Python | IDLE (Python's Integrated Development and Learning Environment) са бар Python 3.6.1 |

Табела 2. Опционо расположиви развојни алати

| Скраћени назив | Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије) |
|-------------------------|--|
| Visual Studio Code 1.11 | Visual Studio Code 1.11 (cpptools, vscode-javac extension) |

Ако организатори такмичења нису у могућности обезбедити наведене верзије званичних компјлера и окружења, могу се користити неке од приближних верзија које су у потпуности компатибилне са званичним верзијама. Приликом комисијског тестирања задатака, изворни кодови ће бити тестирани искључиво са препорученим развојним окружењима.

За све развојне алате из табеле 1 и 2 је могуће преузети бесплатне верзије са интернета (табела 3). Подаци у табели 3 су информативног карактера и подложни су променама, па се може догодити да у тренутку када ово читате неки податак из табеле 3. више није ажуран.

Табела 3. Веб стране преко којих је могуће преузети бесплатну верзију развојног алата

| Скраћени назив алата | Веб страна |
|-----------------------|---|
| Code::Blocks | http://www.codeblocks.org/ |
| Dev-C++ | http://orwelldevcpp.blogspot.com/ |
| Free Pascal | http://www.freepascal.org/ |
| Visual Studio Code | https://code.visualstudio.com/ |
| MinGW (GCC) компјлер: | http://www.mingw.org/ |
| Eclipse | http://www.eclipse.org/ |
| IDLE | https://www.python.org/downloads/ |

Такмичари који улажу напор да уђу у састав јуниорске репрезентације, морају да буду свесни да је на свим међународним програмерским такмичењима и турнирима пријављеним за јуниорску категорију у 2018. години предвиђено коришћење програмских језика C и C++ и развојних алата Code::Blocks и Dev-C++, а да је само на неким такмичењима предвиђено и коришћење програмског језика Java. На пријављеним међународним програмерским такмичењима задаци се решавају у форми конзолних апликација.