

## Препоручена развојна окружења за такмичења из информатике за основне школе за школску годину 2016/17

### Програмско окружење

За решавање задатака, такмичари могу да користе програмске језике C, C++, Pascal, Basic, C#. Организатор такмичења обезбеђују такмичарима развојне алате из табеле 1, а додатно могу обезбедити и поједине развојне алате из табеле 2. Уколико постоје проблеми да се обезбеде сви развојни алати из табеле 1, онда је довољно сваком појединачном такмичару обезбедити развојни алат из табеле 1 за који се претходно определио.

**Табела 1. Обавезно расположиви развојни алати**

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Dev-C++	Dev-C++ 5.11 са бар GCC 4.8.1
Code::Blocks	Code::Blocks 13.12 са GCC 4.8.1
Free Pascal	Free Pascal 2.6 са припадајућим Free Pascal IDE
Visual C#	Microsoft Visual Studio 2010 са подршком за C#
Small Basic	Small Basic бар 1.1

**Табела 2. Опционо расположиви развојни алати**

Скраћени назив	Опис развојног алата (могу се користити наведене или новије верзије)
Visual Basic	Microsoft Visual Studio 2010 са подршком за Visual Basic
Visual C++	Microsoft Visual Studio 2010 са подршком за C и C++
Free Basic	wxFBE

Ако организатори такмичења нису у могућности обезбедити наведене верзије званичних компајлера и окружења, могу се користити неке од приближних верзија које су у потпуности компатибилне са званичним верзијама. Приликом комисијског тестирања задатака, изворни кодови ће бити тестирани искључиво са препорученим развојним окружењима.

За све развојне алате из табеле 1 и 2 је могуће преузети бесплатне верзије са интернета (табела 3). Подаци у табели 3 су информативног карактера и подложни су променама, па се може догодити да у тренутку када ово читате неки податак из табеле 3. више није ажуран.

**Табела 3. Веб стране преко којих је могуће преузети бесплатну верзију развојног алата**

Скраћени назив алат	Веб страна
Code::Blocks	<a href="http://www.codeblocks.org/">http://www.codeblocks.org/</a>
Dev-C++	<a href="http://orwelldevcpp.blogspot.com/">http://orwelldevcpp.blogspot.com/</a>
Free Pascal	<a href="http://www.freepascal.org/">http://www.freepascal.org/</a>
Visual C++ * Visual Basic * Visual C#	<a href="https://www.visualstudio.com/products/visual-studio-community-vs">https://www.visualstudio.com/products/visual-studio-community-vs</a>
Small Basic *	<a href="http://smallbasic.com/">http://smallbasic.com/</a>
MinGW (GCC) компајлер:	<a href="http://www.mingw.org/">http://www.mingw.org/</a>

\*осим за СИО

Уколико се приликом оцењивања користи аутоматизовано тестирање задатка, а не окружење у коме је такмичар радио, што може бити случај за државно такмичење и СИО, тада се користе компајлери према табели 4.

**Табела 4. Избор компајлера када се користи посебно окружење за тестирање задатака**

Програмски језик	Компајлер (могу се користити наведене или <b>новије</b> верзије компајлера)
C	GCC 4.8.1 уз коришћење опција: <b>-O2 -std=c11</b> (према потреби се могу користити и друге опције које нису у супротности са наведеним)
C++	GCC 4.8.1 (g++) уз коришћење опција: <b>-O2 -std=c++11</b> (према потреби се могу користити и друге опције које нису у супротности са наведеним)
Pascal	FPC 2.6 уз коришћење опције: <b>-O2</b> (према потреби се могу користити и друге опције које нису у супротности са наведеном)
C# Basic	Користи се компајлер из развојног алата који је предвиђен за такмичаре или новија верзија тог компајлера

Такмичари који улажу напор да уђу у састав јуниорске репрезентације, морају да буду свесни да је на свим међународним програмерским такмичењима и турнирима пријављеним за јуниорску категорију у 2017. години предвиђено коришћење програмских језика C и C++ и развојних алата Code::Blocks и Dev-C++, а да је само на неким такмичењима предвиђено и коришћење програмског језика Pascal и развојног окружења Free Pascal. На пријављеним међународним програмерским такмичењима задаци се решавају у форми конзолних апликација.